

Informatieboekje

Regionale Scouting Wedstrijden

Regio Drie Rivieren

5, 6 en 7 april 2019

ALGEMENE INFORMATIE:

- **Achtergrond van de wedstrijden:**

De Regionale en Landelijke Scouting Wedstrijden (RSW/ LSW) vormen de grootste, jaarlijks terugkerende activiteit voor Scouts. Jaarlijks doen er zo'n 9.000 Scouts mee aan de wedstrijden. Dat is een kwart van alle Scouts in Nederland. De Scoutingwedstrijden bieden scouts één keer per jaar de gelegenheid een sportieve wedstrijd met elkaar aan te gaan en een hoop lol te maken.

Alle Scoutinggroepen uit de regio Drie Rivieren mogen hun beste scouts sturen naar de Regionale Scouting Wedstrijden (RSW). Iedere groep beslist zelf wie er deelnemen aan de RSW.

De hoofdprijs voor het winnen van de RSW is de deelname aan de landelijke Scouting Wedstrijden (LSW). Tijdens de LSW (in het Pinksterweekend) strijden de 100 beste ploegen uit ons land om de titel: "Beste ploeg van Nederland".

De RSW is heel gevarieerd van opzet.

Natuurlijk komen tijdens de wedstrijden veel scoutingaspecten aan de orde zoals;

- Buitenleven
- Uitdagende scoutingtechnieken
- Samenleving
- Expressie
- Internationaal
- Sport en Spel
- Veiligheid en gezondheid
- Identiteit

De RSW is voor alle scouts!!

Dit klinkt allemaal heel spannend maar de RSW kan je op 2 manieren beleven. Je kan natuurlijk gaan voor de wedstrijd en dat is allemaal heel spannend, maar je kan ook gaan voor een gaaf scoutskamp. De wedstrijden zijn zo opgezet dat ook scoutingervaring hebben mee kunnen ontspannen, dus gewoon een kamp



deelnemers die nog niet zoveel doen. De sfeer is erg gezellig en welke je niet mag missen.

- **Deelname RSW:**

De RSW zijn bestemd voor Scouts. Je patrouille of ronde (we noemen dit ingeschreven door de leiding van je

RSW moet een ploeg ook voldoen aan de toelatingseisen van de LSW, omdat de winnaars onze regio moeten vertegenwoordigen op de LSW. Hierbij speelt met name de leeftijd een grote rol (zie: www.scoutingwedstrijden.nl). Voldoet de ploeg niet aan de eisen, dan kan het niet deelnemen aan de competitie.

kunt deelnemen met je eigen verder een ploeg) als je wordt eigen groep. Voor deelname aan de

- **Inschrijven:**

Inschrijven kan de leiding doen via de inschrijvingsformulieren die ze via de mail hebben ontvangen. Je kan de formulieren ook vinden op de site: www.rswr3r.nl

- **Groepsgrootte:**

Tijdens de RSW moet je ploeg minimaal 5 personen groot zijn. Kleinere ploegen doen niet mee voor de prijzen. Mocht je nu met een ploeg van 5 of meer aan het weekend beginnen, maar door overmacht (bv. doordat iemand ziek wordt) blijf je maar met 4 over, dan mag je nog wel voor de wedstrijd doorgaan. Maar de wedstrijdleiding bepaalt of iets overmacht is of niet.

- **Mag de eigen leiding mee?**

Jazeker, de leiding kan zich opgeven als medewerker! In dat geval kom je ze tijdens het weekend frequent tegen. Zo zorgen we er met zijn allen voor dat het een leuk en actief weekend wordt. In het geval dat er geen leiding mee gaat op het weekend, dan willen wij graag per deelnemende ploeg een contactpersoon voor calamiteiten.

- **Wanneer is de RSW?**

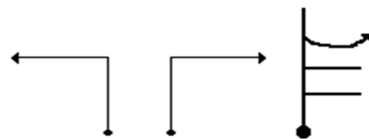
De RSW 2019 worden gehouden van vrijdagavond 5 april 2019 tot en met zondagmiddag 7 april 2019.

- **Laat komen of eerder weggaan:**

Deelnemers aan de RSW moeten in ieder geval van vrijdagavond 22:00 uur tot en met zondag 13:00 uur aanwezig zijn. Heb je dus vrijdagavond een feestje of moet je zondagochtend voetballen, dan kun je niet ook meedoen met de RSW. Als je leiding toch vindt dat er voor een bepaald geval een uitzondering moet worden gemaakt kan dat aan de organisatie worden voorgelegd, en beslist de organisatie of je wel of niet mee kunt doen.

- **Waar is de RSW?**

De RSW worden gehouden op;
Amsterdamsstraatweg 51 BAARN



Scoutingterrein BUITENZORG

- **Kosten deelnemers:**

De RSW kost **€50** per ploeg plus **€6** per deelnemer:

(5 pers. = €80 / 6 pers. = €86 / 7 pers. = €92).

Het minimum bedrag voor deelname is €80 per ploeg.

Dit geld wordt besteed aan de huur van het terrein, de overnachtingkosten en de kosten voor voorbereiding en het programma. Je moet zelf eten meenemen voor het weekend, dus deze kosten komen er nog bij.

- **Kosten medewerkers/staf:**

Voor leiding die mee komt naar de RSW kost het **€22,50**

(inclusief gratis frisdrank) per persoon, en daarvoor wordt niet alleen een kampeerplaats, maar ook het eten voor zaterdag en zondag verzorgd.

Het bedrag moet overgemaakt worden op rekening nummer:

NL89INGB0006968644 t.n.v Stichting Scouting Utrecht.

Mededeling: RSW+naam groep+aantal leden

De Stafleden dienen apart te betalen,

Mededeling: RSW+naam groep+na(a)m(en) staf

- **Organisatie:**

De organisatie bestaat uit het 3 koppige (OT). Het kernteam is verantwoordelijk voor en het organisatieteam gaat over de inhoud zich opgeven als medewerker op de RSW op het weekend als programma leiding,



kernteam en een organisatieteam de centrale organisatie van de RSW van het weekend. De leiding kan (aanrader!) Medewerkers helpen werkstam en uiteraard als jury.

- **Subkampen:**

Moeten de ploegen het helemaal alleen doen? Nee, op de wedstrijden worden de ploegen verdeeld over de subkampen. Ieder subkamp heeft een aantal stafleden, waar de deelnemers terecht kunnen met alle vragen en problemen. De stafleden zijn er om de deelnemers te helpen, zij delen geen punten uit, je kunt ze dus alles vragen. Verder is het niet toegestaan voor eigen leiding om tijdens de wedstrijden op het subkamp te komen. Met uitzondering van zaterdagavond na het avondeten, dan mag de leiding een half uur het subkamp op om de deelnemende ploegen te bezoeken.

- **Aankomst:**

Alle deelnemers worden op vrijdagavond tussen 18:30 uur en 19:00 uur in Baarn verwacht. Auto's mogen de kinderen op de parkeerplaats afzetten op een zo genoemde kiss & ride zone maar mogen **niet** op de parkeerplaats parkeren.

Na het lossen van de aanhangers en de deelnemers moeten auto's zonder parkeerkaart parkeren in de wijk tegenover Buitenzorg. Voor het vervoer op het terrein zijn karren beschikbaar. Aanhangers mogen – zolang ze met de hand geduwd kunnen worden – wel mee het terrein op maar moeten later weer op een door de organisatie aan te wijzen plaats gebracht worden.



- **Vertrek:**

Zondagmiddag na de sluiting kunnen de deelnemers weer opgehaald worden. Voor de auto's gelden dan dezelfde regels als bij aankomst.

- **Sluiting:**

[Bij de sluiting is iedereen welkom!!](#)

[Vanaf 14.30 uur is iedereen welkom in de kampvuurkuil](#)

Ouders die willen komen kijken moeten hun auto in de wijk tegenover het terrein parkeren. Na de sluiting kunnen de auto's gehaald worden om de aanhangers en deelnemers op te halen.

THEMA INFORMATIE:

Het is de gewoonte op de RSW en op de LSW om alle onderdelen aan te passen op een thema. Het thema voor dit jaar is:

Steam train and Indianpunk 4D

Er draait een nieuwe film in de stad deze week, het is een 4D-film 'Steam train and Indianpunk', die zich afspeelt in het Wilde Westen van Amerika in de 19e eeuw. Een ploeg scouts spreekt na de opkomst af dat ze daar naartoe gaan. Wanneer de film start komen ze tot hun verbazing terecht in het New York van de 19e eeuw!

Dit thema gaat als een rode draad door het weekend middels sketches van ons thema team en in alle activiteiten.

Van jullie verwachten we ook het een en ander:

- **Themapresentatie:**

Om te beginnen wordt er van jullie verwacht dat jullie een themapresentatie houden. Jullie krijgen bij aanmelding op vrijdagavond op het terrein een opdracht. Tijdens het weekend, tijdens de stille momenten krijgen jullie de gelegenheid om dit voor te bereiden. Op zaterdagavond laten jullie zien wat jullie bedacht hebben. De jury kijkt over het algemeen naar creativiteit, originaliteit, attributen/ gebruikte materialen en uitvoering. Lees de opdracht goed, want daar staat in beschreven wat de voorwaarden zijn.

- **Aankleding:**

Uiteraard verwachten wij dat de deelnemers zorgen voor themakleding conform het themaverhaal en hier kunnen de ploegen ook punten mee verdienen! Daarnaast zijn er extra punten te verdienen als je ook je eigen kampplaats aanpast aan het thema. Je kunt dus al voor de wedstrijden beginnen met themavorbereidingen om in de stemming te komen en te werken aan een verrassing voor de jury.

- **Joker:**

Let op! Iedere groep die meedoet moet tijdens het weekend een joker maken. Wat het precies wordt hoor je pas op het weekend zelf, maar jullie moeten er wel zelf het knutselmateriaal voor meebrengen. Er moet iets worden versierd, dus denk bijvoorbeeld aan:

- gekleurd papier
- lijm,
- plakband
- schaar,
- verf en kwasten
- stiften
- textielstiften
- nietmachine
- gekleurd plastic enzovoorts....

Maak er wel iets moois van want ook hiervoor zijn punten te verdienen!

PROGRAMMAINFORMATIE:

- **Vrijdagavond:**

- Op vrijdagavond, tussen halfzeven en zeven uur komen de deelnemers aan in Baarn. Je wordt dan na inschrijving richting het juiste subkamp gewezen, daar ontmoet je de subkampleiding. Zij wijzen je de plaats waar jullie je tent mogen opzetten.
- Begin van de avond openen we het weekend (in correct uniform) d.m.v. het hissen van de vlag.
- Later op de avond doen we met zijn allen een avondspel om jullie wat beter te leren kennen.

- Dit spel telt niet voor de puntentelling van de RSW. Later op de avond beginnen de wedstrijden pas echt!!

- **Zaterdagoverdag:**

KEUKENS: In de ochtend openen we de dag ik de kampvuurkuil en daarna gaan de ploegen hun keukens pionieren.

- Voor de keuken mogen de ploegen 10 palen gebruiken.
- Op de LSW moet er met 9 palen een keuken gebouwd worden. Dit mag tijdens de RSW ook, daar zijn wel wat eisen aan verbonden;
 - Bij gebruik van bomen dient men de bast voldoende te beschermen. De boom mag niet beschadigd raken.
 - Er moeten bij een keuken van 9 palen, twee zitbalken zijn.
- Ploegen dienen voor eigen touwen te zorgen.

HIKE: Na het bouwen van de keukens kunnen de ploegen starten met de hike. De hike is een tocht die jullie met je ploeg moeten lopen en onderweg zul je diverse avonturen beleven en opdrachten moeten uitvoeren.

- Voorafgaande aan de hike doen we een hike-kennistest en geven we de deelnemers indien noodzakelijk nog een kleine spoedcursus.
- Technieken die je kan tegenkomen: kralen/knopen/oogjes route, kruispunten route (evt. met noordpijl of als quiz-route), bolletje-pijltje, stripkaart, oleaat/blinde lijn, coördinaten, vliegkoers, kompas, windrichtingen, bolletjes route, fotoroute, geheimschrift, klokjes , vector, helikopter..

- **Zaterdagavond:**

Op zaterdagavond is er eerst nog een spannend spel waarvan de punten mee tellen en daarna een gezellig themafeest. De avond wordt afgesloten met een groot kampvuur.

- **Zondag:**

Op zondag is er tot slot een groot postenspel (skilldrive) waarin jullie nog eens kunnen bewijzen wat je waard bent. Hierin wordt een beroep gedaan op jullie scoutingvaardigheden en ook jullie creativiteit. Aan het begin van de middag breken we alles weer af en volgt de prijsuitreiking aan de groep die het de meeste punten heeft verzameld en de afsluiting van het weekend in de kampvuurkuil.

MATERIAAL EN BENODIGDHEDEN:

Let op; Het is niet toegestaan om materiaal van andere deelnemende ploegen te lenen!! Ook groepen die meerdere patrouilles leveren moeten voor ieder van hen een complete uitrusting verzorgen, er mag niet onderling uitgewisseld of geleend worden.

- **Tenten:**

- Patrouilletent *
- Haringen en hamer
- Optioneel: shelter voor gemixte ploegen
- * De ploeg moet zelf zijn tent kunnen opzetten.

- **Keuken:**

- Optioneel: 9 of 10 pionier palen*
- Pionier touwen
- Keukenzeil
- Tafelblad
- Keukenkist met kookspullen, afwasspullen
- Kookstel**
- Gasfles
- Jerrycan

* Pionierhout is op het terrein aanwezig, maar wil je zeker zijn van goede palen neem dan je eigen hout mee.

** Let op dat de gasslang en de drukregelaar voldoen aan de gestelde veiligheidseisen.

- **Hike:**

- Wandelschoenen
- Rugzak
- Veldfles
- Kompas en kaarthoekmeter
- Compact EHBO doosje



- **Thema:**

- Themakleding
- Aankleding keuken/maaltijd
- Benodigheden themapresentatie
- Knutselmateriaal joker

- **Voeding:**

- Avondmaaltijd voor 3,50 p.p.
 - Bonnetjes van de avondmaaltijd bij aankomst inleveren in een enveloppe voorzien van groepsnaam
- Lunch en ontbijt
- Drinken voor bij de maaltijden
- Koelboxen en koelelementen o.i.d.
- Vuilniszakken

:

- **Buitenzorg:**

Op buitenzorg gelden de gewone kampregels, laat het bos heel, 's nachts is het zeker rustig maar ook overdag zijn blèrende radio's niet toegestaan. Mobieltjes zijn gedurende de RSW **niet** toegestaan, en als je er toch een bij je hebt wordt die in bewaring genomen gedurende het weekend door de leiding.

- **Veiligheid:**

Zorg zelf voor voldoende veiligheid. Controleer vooraf kooktoestellen en drukverdelers, zorg voor slangklemmen e.d. Voor de keukens in gebruik genomen worden zal de jury controleren op veiligheid en

zo nodig verstevigen. Dit kan ten koste gaan van de te behalen punten maar de veiligheid gaat boven winnen. **Zorg er dus voor dat je keuken stevig staat!!**

Let op: In het kader van de Arbowet wijzen wij erop dat de eigen leiding verantwoordelijk is voor het meegeven van veilig en deugdelijk materiaal. Onveilig materiaal zal worden ingenomen door de subkopleiding. Tijdens de RSW hanteren wij voor het materiaal de volgende regels:

- gaslangen en drukregelaars niet ouder dan 5 jaar

- **Medicatie:**

Als er deelnemers zijn die op bepaalde gebieden beperkingen hebben en/of medicijnen moeten gebruiken, geef dit dan duidelijk aan op het inschrijfformulier. De subkopleiding wordt hier ook graag van op de hoogte gesteld. Vraag daarom de betreffende deelnemer dit aan het begin van de RSW te melden aan de subkopleiding.

- **Uniformen:**

Tijdens de RSW hechten we veel waarde aan het uniform. Onder het uniform verstaan we: bloes, groepsdas en hoofddeksel (als deze bij je groep gebruikelijk is). Er zijn 3 momenten dat het uniform verplicht is en themakleding niet toegestaan: aankomst/opening, hike en de sluiting. Voor de rest van het weekend loop je in themakleding en als je dit niet hebt, dan loop je in uniform.

- **Eten/ drinken en koken:**

Iedere ploeg moet op zaterdag zelf een avondmaaltijd koken. De maaltijd moet bestaan uit zoveel mogelijk verse ingrediënten en een hoofdgerecht in combinatie met een voor- of nagerecht.

- Elke groep krijgt een aantal verplichte ingrediënten ruim voor de RSW door gegeven, deze mogen aangevuld worden met eigen ideeën.
- De verplichte ingrediënten zijn; verse worst (of vleesvervangers) een bonen soort, zak verse ongeschilde aardappels en appels
- De maaltijd zal ter plaatse gekookt worden op een kooktoestel – dus niet op een houtvuur.
- De ingrediënten voor de maaltijd moeten tijdens de RSW al aanwezig te zijn.
- Houdt er rekening mee dat de maaltijden niet in het kampgeld meegerekend zijn en niet verstrekt worden door de organisatie.
 - Om een goede vergelijking tussen de deelnemende ploegen te kunnen maken mogen de kosten van de avondmaaltijd niet meer zijn dan €3,50 per persoon.
 - De jury zal bij het beoordelen van de maaltijd vragen naar de bonnetjes van de avondmaaltijd, [zorg dus dat je die bonnetjes bij je hebt.](#)
 - **Houd er rekening mee dat je voor de jurering een klein beetje van jullie maaltijd moet serveren.**
- Tip: Houdt bij het samenstellen van het voedsel rekening met de weersomstandigheden. Dus bij warm weer zorg voor voldoende koeling met behulp van bijv. een koelbox of neem ingrediënten ingevroren mee zodat ze langer koel blijven.
- Ook voor de 4 broodmaaltijden moet je zelf zorgen.
 - Lunch en ontbijt worden niet beoordeeld en vallen buiten de € 3,50 per persoon.
 - Maar je moet dus wel zelf de boodschappen hiervoor meenemen.

- Tijdens het programma wordt voor drinken gezorgd, maar voor tussendoor en bij de maaltijden moet je zelf voor drinken zorgen.

- **Subkamp:**

Op elk subkamp zijn er regels om er voor te zorgen dat het reilen zeilen goed gaat:

- Medicijnen dienen ingeleverd te worden bij subkampstaf.
- Radio's en mobieltjes zijn niet toegestaan.
- Iedere ploeg dient over al zijn eigen materiaal te beschikken tijdens het kamp. Onderling delen met ander ploegen van je groep is niet toegestaan.
- Bij het verlaten van het subkamp, bijv om naar het toilet te gaan, staf inlichten.
- Gooi afval netjes in de vuilniszakken.
- Blijf als ploeg altijd bij elkaar.
- Bij calamiteiten altijd de subkampstaf inlichten.
- Energydrink is niet toegestaan.
- De subkampstaf mag motivatiepunten uitdelen, dus laat je van je beste kant zien!

Tot Slot

Als je alles doorgelezen hebt, lijkt het een heel verhaal met heel veel regels. Als je bedenkt dat we op de RSW met bijna 250 mensen zijn valt het wel mee. Het is belangrijk dat iedereen weet wat er van hem of haar verwacht wordt. Als iedereen zich aan de regels houdt is er daarnaast genoeg ruimte voor veel lol en spannende wedstrijden. Zeker met af en toe een beetje geduld en een onverwoestbaar humeur. Wij hebben er heel veel zin in, als jullie dat ook hebben dan kan het weekend niet meer stuk!

Tot de RSW!!

Jeroen, Charlotte en Michiel
Kernteam RSW