

Informatieboekje

Regionale Scouting Wedstrijden

Regio Drie Rivieren

16, 17 en 18 mei 2014



Waterproof

Inleiding

In een klein onbeduidend landje aan zee leeft de koning met zijn enige zoon, de prins, een niet heel interessant bestaan. De prins is op zoek naar avontuur, maar dat is er niet te vinden. Tot op een dag de geliefde van de prins door piraten wordt ontvoerd en er losgeld wordt geëist. De koning wil hier niet aan toegeven (die is namelijk blut) en voor de prins rest er maar één oplossing: haar gaan redden. Om dat voor elkaar te krijgen, probeert hij samen met een vriend als dekzwabber aan boord te komen van het piratenschip. Om zijn geliefde te kunnen bevrijden, moet hij zich voor doen als een echte piraat en hij gaat steeds verder mee in alle dingen die piraten doen: drinken, zwalken, boeren, vechten, stelen en moorden. Ondertussen leert hij ook van alles over leven op het water en is hij een echte Waterproof-piraat geworden. Langzaamaan wint de prins het vertrouwen van de rest van de crew. De kapitein vindt hem echter niets. Met een list weet de prins samen met zijn vriend zijn geliefde te bevrijden en vervolgens dobberen ze in een roeiboot weg.



Algemeen:

Achtergrond van de RSW en LSW

De Regionale en Landelijke Scouting Wedstrijden vormen de grootste, jaarlijks terugkerende activiteit voor Scouts. Jaarlijks doen er zo'n 9.000 Scouts mee aan de wedstrijden. Dat is een kwart van alle Scouts in Nederland. De Scoutingwedstrijden bieden scouts één keer per jaar de gelegenheid een sportieve wedstrijd met elkaar aan te gaan en een hoop lol te maken.

Het leuke van Scouting is de grote afwisseling in activiteiten waarbij de ene keer competitie belangrijk is en de andere keer plezier en gezelligheid de boventoon voeren.

Alle Scoutinggroepen uit de regio Drie Rivieren mogen hun beste scouts sturen naar de Regionale Scouting Wedstrijden (RSW). Iedere groep beslist zelf wie er deelnemen aan de RSW. De hoofdprijs voor het winnen van de RSW is de deelname aan de landelijke Scouting Wedstrijden (LSW).



Tijdens de LSW (in het Pinksterweekend) strijden de 100 beste ploegen uit ons land om de titel: “Beste ploeg van Nederland”.

Dit klinkt allemaal heel spannend maar de RSW zelf kan je op 2 manieren beleven. Je kan natuurlijk gaan voor de wedstrijd en dat is allemaal heel spannend, maar je kan ook gaan voor een gaaf scoutskamp. De sfeer is erg gezellig en ontspannen, dus gewoon een kamp welke je niet mag missen.



De RSW is heel gevarieerd van opzet.

Natuurlijk komen tijdens de wedstrijden veel scoutingaspecten aan de orde zoals;

- Buitenleven
- Uitdagende scoutingtechnieken
- Samenleving
- Expressie
- Internationaal
- Sport en Spel
- Veiligheid en gezondheid
- Identiteit

Maar het belangrijkste is dat je samen met je ploeg een geweldig weekend beleeft.

... voor iedereen

De wedstrijden zijn zo opgezet dat ook deelnemers die nog niet zoveel scouting ervaring hebben mee kunnen doen. Natuurlijk tellen scouting technieken mee in de puntentelling maar het aantal punten zegt niet alles over het plezier dat je hebt gehad en de contacten die je maakt. Kortom, kom zelf en ervaar hoe het is om mee te doen.

Veel gestelde vragen

- Deelname RSW

De RSW zijn bestemd voor Scouts. Je kunt deelnemen met je eigen patrouille of ronde (we noemen dit verder een ploeg) als je wordt



ingeschreven door de leiding van je eigen groep. Voor deelname aan de RSW moet een ploeg ook voldoen aan de toelatingseisen van de LSW, omdat de winnaars onze regio moeten vertegenwoordigen op de LSW. Hierbij speelt met name de leeftijd een grote rol.

(zie: www.scoutingwedstrijden.nl). Voldoet de ploeg niet aan de eisen, dan kan het niet deelnemen aan de competitie.

- Inschrijven

Inschrijven kan de leiding doen via de inschrijvingsformulieren die ze via de mail hebben ontvangen. Je kan de formulieren ook vinden op de site: www.rswr3r.nl

- Groepsgrootte

Tijdens de RSW moet je ploeg minimaal 5 personen groot zijn. Kleinere ploegen doen niet mee voor de prijzen. Mocht je nu met een ploeg van 5 of meer aan het weekend beginnen, maar door overmacht (bv. doordat iemand ziek wordt) blijf je maar met 4 over, dan mag je nog wel voor de wedstrijd doorgaan. Maar de wedstrijdleiding bepaalt of iets overmacht is of niet.



- Wanneer is de RSW?
 - De RSW 2014 worden gehouden van vrijdagavond 16 mei 2014 tot en met zondagmiddag 18 mei 2014.
 - Laat komen of eerder weggaanDeelnemers aan de RSW moeten in ieder geval van vrijdagavond 22:00 tot en met zondag 13:00 aanwezig zijn. Heb je dus vrijdagavond een feestje of moet je zondagochtend voetballen, dan kun je niet ook meedoen met de RSW. Als je leiding toch vindt dat er voor een bepaald geval een uitzondering moet worden gemaakt kan dat aan de organisatie worden voorgelegd, en beslist de wedstrijdleiding of je wel of niet mee kunt doen.

- Waar is de RSW?
 - De RSW 2014 worden gehouden;
Scoutingterrein BUITENZORG
Amsterdamsestraatweg 51
Baarn

Routebeschrijving naar Baarn:

Met de auto vanuit de richting Utrecht

- A27 richting Hilversum Noord/Amersfoort
- Afslag A1/E231 Amersfoort
- Afslag 10 (Baarn Noord)
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum



Met de auto vanuit de richting Amsterdam

- A1 richting Amersfoort
- Afslag 10 (Baarn Noord)
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum

Met de auto vanuit de richting Zwolle

- A28 richting Amersfoort
- Bij knooppunt Hoevelaken A1 richting Hilversum/Amsterdam, afslag Baarn-Noord
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum.

Met de auto vanuit de richting Apeldoorn

- A1 richting Hilversum/Amsterdam, afslag Baarn-Noord
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum.

- Wat kost de RSW?

Deelname aan de RSW kost **€ 50** per ploeg plus **€5** per deelnemer (**5 pers. €75 / 6 pers. €80 / 7 pers. €85**). Dit geld wordt besteed aan de huur van het terrein, de overnachtingkosten en de kosten voor voorbereiding en het programma. Je moet zelf eten meenemen voor het weekend, dus deze kosten komen er nog bij.



Voor leiding die mee komt naar de RSW kost het **€22,-** per persoon, en daarvoor wordt niet alleen een kampeerplaats, maar ook al het eten voor het weekend verzorgd.

Het bedrag moet overgemaakt worden op rekening nummer: 692910 t.n.v Stichting Scouting binnen de Grachten.

t.n.v. RSW 2014 met een duidelijke vermelding van de groepsnaam en het aantal leden en stafleden.

- Wie organiseren de RSW?



Sinds 2011 hebben naast het 3 koppige kernteam ook een speciaal organisatieteam in het leven geroepen. Dit team neemt de gehele voorbereiding voor zijn/ haar rekening. Tijdens het weekend liggen er diverse uitvoerende taken voor leiding en werkstammen. Tijdens de wedstrijden gaan de ploegen zelf aan de slag zonder hulp van de eigen leiding. Om de wedstrijden eerlijk te houden bestaat de jury op de wedstrijden uit leiding van alle deelnemende ploegen die om de beurt, samen met leiding van een andere groep, de punten voor een onderdeel bepalen.

- Moeten de ploegen het helemaal alleen doen?
Nee, op de wedstrijden worden de ploegen verdeeld over piratenschepen. Ieder schip heeft een aantal stafleden, waar de deelnemers terecht kunnen met alle vragen en problemen. De stafleden zijn er om de deelnemers te helpen, zij delen geen punten uit, je kunt ze dus alles vragen. Verder is het niet toegestaan voor eigen leiding om tijdens de wedstrijden aan boord te komen. Op zaterdagavond is er een rondleiding op het schip jullie leiding kan dan mee met de rondleiding en jullie komen bezoeken.
- Mag de eigen leiding mee?



Jazeker, we verwachten zelfs dat er van alle deelnemende groepen ten minste één leiding op het hele weekend aanwezig is. Niet alleen om samen met leiding van andere groepen actief deel te nemen aan het verloop wedstrijden te zorgen, maar ook om beschikbaar te zijn als er met één van de deelnemers iets gebeurt. Verder zien we graag dat er van elke deelnemende groep ook een leiding aanwezig is die kan jureren. Dat betekent bijv. Wanneer je als staf lid op het subkamp zit je niet kunt jureren, want je hebt al een taak. Graag zouden we willen zien dat er van je groep dan nog een staf lid meegaat om te jureren.

Kortom, de ploegen zullen met hulp van de subkampstaf voor zichzelf zorgen bij de wedstrijden, maar als er iets gebeurt moeten ze terug kunnen vallen op hun eigen leiding!

- Wat doet de eigen leiding tijdens de RSW?

Eigen leiding is tijdens de RSW druk bezig met het goed laten verlopen van de wedstrijden. Je kunt ze tegenkomen als jury of misschien wel op een post tijdens de hike. Zo zorgen we er met zijn allen voor dat het een leuk en actief weekend wordt.

Aankomst

Alle deelnemers worden op vrijdagavond tussen half zeven en zeven uur in Baarn verwacht. De deelnemers kunnen door ouders en/of leiding gebracht worden, samen met het materiaal. Auto's mogen de kinderen op de parkeerplaats afzetten op een zo genoemde kiss and ride zone maar mogen **niet** op de parkeerplaats parkeren. Na het lossen van de aanhangers en de deelnemers moeten auto's zonder parkeerkaart parkeren bij Kasteel Groeneveld. Voor het vervoer op het terrein zijn karren beschikbaar. Aanhangers mogen – zolang ze met de hand geduwd kunnen worden – wel mee het terrein op maar moeten later weer op een door de organisatie aan te wijzen plaats gebracht worden.

De leiding moet op vrijdagavond inschrijven voor jurytaken.

Vertrek



Zondagmiddag na de sluiting kunnen de deelnemers weer opgehaald worden. Voor de auto's gelden dan dezelfde regels als bij aankomst.

Ouders die willen komen kijken moeten hun auto bij kasteel Groeneveld parkeren. Na de sluiting kunnen de auto's gehaald worden om de aanhangers en deelnemers op te halen.

[Bij de sluiting is iedereen welkom!!](#)

[Vanaf 14.30 is iedereen welkom in de kampvuurkuil](#)

Het programma

In dit hoofdstuk vind je informatie over het programma van de RSW. Eerst vertellen we kort wat er gaat gebeuren, daarna krijg je informatie over wat je moet meenemen en over welke kennis je moet beschikken om goed mee te kunnen doen.



Vrijdagavond

Op vrijdagavond, tussen halfzeven en zeven uur komen de deelnemers aan in Baarn. Je wordt dan na inschrijving richting de juiste haven gewezen, waar jou piratenschip ligt te wachten:

- The red paerl , zij hebben als logo een papegaai, deze mogen de scouts meenemen
- The green dragon, zij hebben als logo een schatkist, deze mogen de scouts meenemen
- The blue revenge, zij hebben als logo een kanon, deze mogen de scouts meenemen

Daar ontmoet je de kapitein en zijn bemanning. Zij wijzen je de plaats waar jullie je tent mogen opzetten. Begin van de avond openen we het weekend in correct uniform d.m.v. het hijsen van de vlag. Later op de avond doen we met zijn allen een avondspel om jullie nieuwe bemanningsleden wat beter te leren kennen.

Dit spel telt niet voor de puntentelling van de RSW. Later op de avond beginnen de wedstrijden pas echt!! De volgende morgen ga je na de opening een keuken pionieren. Als die staat ga je met je eigen ploeg op hike.

Op elk schip zijn er regels om er voor te zorgen dat het reilen zeilen goed gaat. Aan boord van de schepen gelden de volgende regels:

- Medicijnen dienen ingeleverd te worden bij de kapitein
- Radio's en mobieltjes zijn niet toegestaan.
- Iedere ploeg is verantwoordelijk voor zijn eigen spullen
- Bij het verlaten van het schip, bijv om naar het toilet te gaan, eerst toestemming vragen
- Normaal gedragen, denk aan je motivatiepunten
- Niet hangen in de kooien, die zijn om te slapen
- Afval dient netjes in de vuilniszakken gedaan te worden en niet overboord.
- Blijf bij je eigen ploeg en ga niet zomaar buurten bij een ander.
- Bij calamiteiten altijd de kapitein waarschuwen
- Energydrink is niet toegestaan
- Een ander schip enteren is niet toegestaan

De hike

De hike is een tocht over de wereld zeeën die jullie met je ploeg moeten lopen. En tijdens de hike zul je diverse avonturen beleven en opdrachten moeten uitvoeren

De technieken die dit jaar in de hike zitten ...

- kralen/knopen/oogjes route (komt allemaal uiteindelijk op hetzelfde neer)
- kruispunten route (evt. met noordpijl of als quiz-route)
- bolletje-pijltje
- stripkaart
- oleaat/blinde lijn
- coördinaten
- vliegkoers
- kompas
- wind richtingen
- bolletjes route
- fotoroute
- geheimschrift
- klokjes
- vector
- helikopter



Als je deze technieken een beetje behoorlijk beheerst kan je de hele route goed lopen. In de hike zitten posten waarin misschien wat moeilijker technieken zitten. Als je deze niet beheerst krijg je minder punten maar je kunt de route wel goed uitlopen.

Let op: Iedere ploeg moet voor de hike een kompas en kaarthoekmeter meenemen. Daarnaast zijn een dagrugzak en waterfles ook handig om mee te nemen.

Op zaterdagavond is er eerst nog een spannend spel waarvan de punten mee tellen en daarna een gezellig themafeest. De avond wordt afgesloten met een groot kampvuur.

Op zondag is er tot slot een groot postenspel waarin jullie nog eens kunnen bewijzen wat je waard bent. Hierin wordt een beroep gedaan op jullie scoutingvaardigheden en ook jullie creativiteit en kunnen jullie nog één keer kunnen laten zien dat jullie geweldige piraten zijn. Aan het begin van de middag breken we alles weer af en volgt de prijsuitreiking aan de groep die het de meeste punten heeft verzameld en de afsluiting van het weekend in de kampvuurkuil.

Het thema

Het is de gewoonte op de RSW en op de LSW om alle onderdelen aan te passen op een thema. Het thema voor dit jaar is

Waterproof.

voor de lol kom je het hele weekend dit thema tegen in de activiteiten, van jullie verwachten we ook het een en ander.

- Om te beginnen wordt er van jullie verwacht dat jullie een themapresentatie houden. De themapresentatie is op een post tijdens de Skilldrive op zondagochtend. We gaan dit jaar ook nog niet veel verklappen over wat je moet doen. De presentatie mag je zelf verzinnen maar de precieze bedoeling, de voorwaarden, de spullen die je wel en niet mag gebruiken krijg je van de RSW-organisatie op de vrijdag bij aankomst op het kampterrein.

Daarnaast zijn er extra punten te verdienen als je ook je eigen kampplaats en avondmaaltijd aanpast aan het thema. Je kunt dus al voor de wedstrijden beginnen met thema-voorbereidingen om in de stemming

te komen en te werken aan een verrassing voor de jury. Je kampplaats is dit jaar een piratenschip.

Kamperen

Iedere ploeg moet zelf voor de kampeeruitrusting zorgen. Dat wil zeggen dat zij zelf een tent bij zich hebben die compleet en waterdicht is en dat zij die tent ook zelf kunnen opzetten. Daarnaast moeten de ploegen een keuken pionieren. Pionierhout is op het terrein aanwezig, **maar wil je zeker zijn van goede palen neem dan je eigen hout mee**, touw moeten de ploegen ook zelf bij zich hebben. Iedere ploeg krijgt 10 palen of neemt 10 palen mee voor het bouwen van de keuken, voor een tafelblad moeten zij zelf zorgen. Elke paal die je extra gebruikt kan minpunten opleveren. Natuurlijk horen kookstellen, voldoende gas, pannen, afwasspullen, een tenthamer en een keukenzeil. Ook tot de vaste uitrusting.

Let op; Het is niet toegestaan om materiaal van andere deelnemende ploegen te lenen!! Ook groepen die meerdere patrouilles leveren moeten voor ieder van hen een complete uitrusting verzorgen, er mag niet onderling uitgewisseld of geleend worden.

Op buitenzorg gelden de gewone kampregels, laat het bos heel, 's nachts is het zeker rustig maar ook overdag zijn blèrende radio's niet toegestaan. Gsm's zijn gedurende de RSW **niet** toegestaan, en als je er toch een bij je hebt wordt die in bewaring genomen gedurende het weekend door de leiding.



Veiligheid

Zorg zelf voor voldoende veiligheid. Controleer vooraf kooktoestellen en drukverdelers, zorg voor slangklemmen e.d. Voor de keukens in gebruik genomen worden zal de jury controleren op veiligheid en zo nodig verstevigen. Dit kan ten koste gaan van de te behalen punten maar de veiligheid gaat boven winnen. **Zorg er dus voor dat je keuken stevig staat!!**



Let op: In het kader van de Arbowet wijzen wij erop dat de eigen leiding verantwoordelijk is voor het meegeven van veilig en deugdelijk materiaal. Onveilig materiaal zal worden ingenomen door de kapitein. Tijdens de RSW hanteren wij voor het materiaal de volgende regels:

- gaslangen niet ouder dan 3 jaar
- drukmeters niet ouder dan 5 jaar

Als er deelnemers zijn die op bepaalde gebieden beperkingen hebben en/of medicijnen moeten gebruiken, geef dit dan duidelijk aan op het inschrijfformulier. De kapitein wordt hier ook graag van op de hoogte gesteld. Vraag daarom de betreffende deelnemer dit aan het begin van de RSW te melden aan de kapitein.

Uniform

Tijdens de RSW hechten we veel waarde aan het uniform. Onder het uniform verstaan we: bloes, groepsdas en hoofddekseel (als deze bij je groep gebruikelijk is). Er zijn 3 momenten dat het uniform verplicht is en themakleding niet toegestaan: opening, hike en de sluiting. Voor de rest van het weekend loop je in themakleding en als je dit niet hebt, dan loop je in uniform. Met andere woorden: het is niet toegestaan om in gewone kleren te lopen!

Eten/drinken en koken



Iedere ploeg moet op zaterdag zelf een avondmaaltijd koken. De maaltijd moet bestaan uit zoveel mogelijk verse ingrediënten en een hoofdgerecht in combinatie met een voor- **of** nagerecht. Het hoofdgerecht bestaat uit groente, aardappels/rijst/pasta en vlees of een vegetarisch alternatief. De maaltijd zal ter plaatse gekookt worden op een kooktoestel – dus niet op een houtvuur. De ingrediënten voor de maaltijd moeten tijdens de RSW al aanwezig te zijn. Houdt er rekening mee dat de maaltijden niet in het kampgeld

meegerekend zijn en niet verstrekt worden door de organisatie om een goede vergelijking tussen de deelnemende ploegen te kunnen maken mogen de kosten van de avondmaaltijd niet meer zijn dan €3,50 per persoon. De jury zal bij het beoordelen van de maaltijd vragen naar de bonnetjes van de avondmaaltijd, [zorg dus dat je die bonnetjes bij je hebt.](#)

Houd er rekening mee dat je voor de jurering een klein beetje van jullie maaltijd moet serveren.

Tip: Houdt bij het samenstellen van het voedsel rekening met de weersomstandigheden. Dus bij warm weer zorg voor voldoende koeling met behulp van bijv. een koelbox of neem ingrediënten ingevroren mee zodat ze langer koel blijven.

Ook voor de 4 broodmaaltijden moet je zelf zorgen. Lunch en ontbijt worden niet beoordeeld en vallen buiten de € 3,50 per persoon. Maar je moet dus wel zelf de boodschappen hiervoor meenemen. Tijdens het programma wordt voor drinken gezorgd, maar voor tussendoor en bij de maaltijden moet je zelf voor drinken zorgen.

Joker



Let op! Iedere groep die meedoet moet een joker maken. En dit jaar hebben we ervoor gekozen om jullie dit ook tijdens het weekend te laten doen. Wat het precies wordt hoor je pas op het weekend zelf, maar jullie moeten wel zelf het knutselmateriaal voor meebrengen. Er moet iets van stof worden versierd, dus denk bijvoorbeeld aan:

- gekleurd papier,
- lijm,
- plakband,
- schaar,
- verf en kwasten,
- stiften
- textielstiften
- nietmachine
- gekleurd plastic, enzovoorts.

Maak er wel iets moois van want ook hiervoor zijn punten te verdienen!

Tot Slot

Als je alles doorgelezen hebt, lijkt het een heel verhaal met heel veel regels. Als je bedenkt dat we op de RSW met bijna 250 mensen zijn valt het wel mee. Het is belangrijk dat iedereen weet wat er van hem of haar verwacht wordt. Als iedereen zich aan de regels houdt is er daarnaast genoeg ruimte voor veel lol en spannende wedstrijden.

Zeker met af en toe een beetje geduld en een onverwoestbaar humeur. Wij hebben er heel veel zin in, als jullie dat ook hebben dan kan het weekend niet meer stuk!



**Ik zie jullie in
de haven.**