

Informatieboekje

Regionale Scouting Wedstrijden

Regio Drie Rivieren

13, 14 en 15 april 2012

Mario World



Informatie

In dit boekje lees je alles wat je weten moet om te verblijven in Mushroom Kingdom. En de plannen van Bowser die gedwarsboomd moeten worden om Princess Peach te kunnen bevrijden.



Het is niet makkelijk om Princess Peach te bevrijden, zeker niet wanneer de computer steeds vast slaat. Door een bug in het spel zijn Mario en Luigi gecopypasted. Nu is het helemaal onmogelijk of toch niet?

Om alle Mario's en Luigi's beter te leren kennen organiseren we een grote Scouts wedstrijd voor alle scouts vanuit de regio van Utrecht Drie Rivieren. Jullie kunnen komen logeren in de

leegstaande paddenstoelen van Mushroom Kingdom en eens kijken hoe het is om hier inwoner te zijn. Het winnende team mag helpen bij de bevrijding van Princess Peach. In dit boekje lees je ook alles wat je moet weten om mee te kunnen doen en hoe je jouw eenheid moet inschrijven. Dit boekje is zowel voor de deelnemers als voor leiding, lees het zorgvuldig door zodat je goed op de hoogte bent.

Algemeen

- Achtergrond van de RSW en LSW

De Regionale en Landelijke Scouting Wedstrijden vormen de grootste, jaarlijks terugkerende activiteit voor Scouts. In 2003 deden er 9.000 Scouts mee aan de wedstrijden. Dat is een kwart van alle Scouts in Nederland. De Scoutingwedstrijden bieden scouts één keer per jaar de gelegenheid een sportieve wedstrijd met elkaar aan te gaan en een hoop lol te maken.

Het leuke van Scouting is de grote afwisseling in activiteiten waarbij de ene keer competitie belangrijk is en de andere keer plezier en gezelligheid de boventoon voeren.



Alle Scoutinggroepen uit de regio Drie Rivieren mogen hun beste scouts sturen naar de Regionale Scouting Wedstrijden (RSW). De hoofdprijs voor het winnen van de RSW is de deelname aan de landelijke Scouting Wedstrijden (LSW).

Tijdens de LSW (in het Pinksterweekend) strijden de 100 beste eenheden uit ons land om de titel: “Beste ploeg van Nederland”.

Dit klinkt allemaal heel spannend maar de RSW zelf kan je op 2 manieren beleven. Je kan natuurlijk gaan voor de wedstrijd en dat is allemaal heel spannend, maar je kan ook gaan voor een gaaf scoutskamp. De sfeer is erg gezellig en ontspannen, dus gewoon een kamp welke je niet mag missen.



De RSW is heel gevarieerd van opzet.
Natuurlijk komen tijdens de wedstrijden veel scoutingaspecten aan de orde zoals;

- Buitenleven
- Uitdagende scoutingtechnieken
- Samenleving
- Expressie
- Internationaal
- Sport en Spel
- Veiligheid en gezondheid
- Identiteit

... voor iedereen

De wedstrijden zijn zo opgezet dat ook deelnemers die nog niet zoveel scouting ervaring hebben mee kunnen doen. Natuurlijk tellen scouting technieken mee in de puntentelling maar het aantal punten zegt niet alles over het plezier dat je hebt gehad en de contacten die je maakt. Kortom, kom zelf en ervaar hoe het is om mee te doen.

Veel gestelde vragen

- **Deelname RSW**
De RSW zijn bestemd voor Scouts. Je kunt deelnemen met je eigen patrouille of ronde (we noemen dit verder een eenheid) als je wordt ingeschreven door de leiding van je eigen groep. Voor deelname aan de RSW moet een eenheid ook voldoen aan de toelatingseisen van de LSW, omdat de winnaars onze regio moeten vertegenwoordigen op de LSW. Hierbij speelt met name de leeftijd een grote rol. (zie: www.scoutingwedstrijden.nl). Voldoet de eenheid niet aan de eisen, dan kan het niet deelnemen aan de competitie.
- **Inschrijven**
Inschrijven kan de leiding doen via de inschrijvingsformulieren die ze via de mail hebben ontvangen. Je kan de formulieren ook vinden op de site: www.rswr3r.nl
- **Groepsgrootte**
Tijdens de RSW moet je groep met minimaal 5 en maximaal 7 personen zijn. Kleinere groepen doen niet mee voor de prijzen. Mocht je nu met een groep van 5 of meer aan het weekend beginnen, maar door overmacht (bv. doordat iemand ziek wordt) blijf je maar met 4 over, dan mag je nog wel voor de wedstrijd doorgaan. Maar de wedstrijdleiding bepaalt of iets overmacht is of niet.





- Wanneer is de RSW?

De RSW 2012 worden gehouden van vrijdagavond 13 april 2012 tot en met zondagmiddag 15 april 2012.

Laat komen of eerder weggaan

Deelnemers aan de RSW moeten in ieder geval van vrijdagavond 22:00 tot en met zondag 13:00 aanwezig zijn. Heb je dus vrijdagavond een feestje of moet je zondagochtend voetballen, dan kun je niet ook meedoen met de RSW. Als je leiding toch vindt dat er voor een bepaald geval een uitzondering moet worden gemaakt kan dat aan de organisatie worden voorgelegd, en beslist de wedstrijdleiding of je wel of niet mee kunt doen.

- Waar is de RSW?

Scoutingterrein BUITENZORG

Amsterdamsestraatweg 51

Baarn (Gemeente Mushroom Kingdom)

Routebeschrijving naar Mushroom Kingdom:

Met de auto vanuit de richting Utrecht

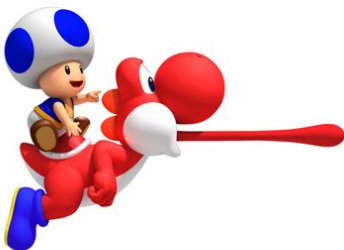
- A27 richting Hilversum Noord/Amersfoort

- Afslag A1/E231 Amersfoort

- Afslag 10 (Baarn Noord)

- Volg de N221 richting Soest

- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum en Mushroom Kingdom.



Met de auto vanuit de richting Amsterdam

- A1 richting Amersfoort
- Afslag 10 (Baarn Noord)
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum en Mushroom Kingdom.

Met de auto vanuit de richting Zwolle

- A28 richting Amersfoort
- Bij knooppunt Hoevelaken A1 richting Hilversum/Amsterdam, afslag Baarn-Noord
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum en Mushroom Kingdom.

Met de auto vanuit de richting Apeldoorn

- A1 richting Hilversum/Amsterdam, afslag Baarn-Noord
- Volg de N221 richting Soest
- Ongeveer 800 meter na de rotonde ligt rechts het Scoutcentrum en Mushroom Kingdom.

- Wat kost de RSW?

Deelname aan de RSW kost **€ 45** per eenheid plus **€5** per deelnemer (**5 pers. €70 / 6 pers. €75 / 7 pers. € 80**). Dit geld wordt besteed aan de huur van het terrein, de overnachtingkosten en de kosten voor voorbereiding en het programma. Je moet zelf eten meenemen voor het weekend, dus deze kosten komen er nog bij.



Voor leiding die mee komt naar de RSW kost het **€20,-** per persoon, en daarvoor wordt niet alleen een kampeerplaats, maar ook al het eten voor het weekend verzorgd.

- Wie organiseren de RSW?
Sinds 2011 hebben naast het 3 koppige kernteam ook een speciaal organisatieteam in het leven geroepen. Dit team neemt de gehele voorbereiding voor zijn/ haar rekening. Tijdens het weekend liggen er diverse uitvoerende taken voor leiding en werkstammen (met hulp van de inwoners van Mushroom Kingdom).



Tijdens de wedstrijden gaan de eenheden zelf aan de slag zonder hulp van de eigen leiding. Om de wedstrijden eerlijk te houden bestaat de jury op de wedstrijden uit leiding van alle deelnemende eenheden die om de beurt, samen met leiding van een andere groep, de punten voor een onderdeel bepalen.

- Moeten de eenheden het helemaal alleen doen?
Nee, op de wedstrijden worden de eenheden ingedeeld in een gebied van Mushroom Kingdom waar ze tijdelijk gaan wonen. Ieder gebied heeft een aantal stafleden, waar de deelnemers terecht kunnen met alle vragen en problemen. De stafleden zijn er om de deelnemers te helpen, zij delen geen punten uit, je kunt ze dus alles vragen. Verder is het niet toegestaan voor eigen leiding om tijdens de wedstrijden in het gebied te komen. Op zaterdagavond (na het eten) is er een rondleiding in het gebied, jullie leiding kan dan mee met de rondleiding en jullie komen bezoeken.
- Mag de eigen leiding mee?



Jazeker, we verwachten zelfs dat er van alle deelnemende groepen ten minste één leiding op het hele weekend aanwezig is. Niet alleen om samen met leiding van andere groepen actief deel te nemen aan het verloop van de wedstrijd, maar ook om beschikbaar te zijn als er met één van de deelnemers iets gebeurt. Verder zien we graag dat er van elke deelnemende groep ook een leiding aanwezig is die kan jureren. Dat betekent bijv. wanneer je als staf lid op het subkamp zit je niet kunt jureren, want je hebt al een taak. Graag zouden we willen zien dat er van je groep dan nog een staf lid meegaat om te jureren.

Kortom, de eenheden zullen met hulp van de subkampstaf voor zichzelf zorgen bij de wedstrijd, maar als er iets gebeurt moeten ze terug kunnen vallen op hun eigen leiding!

- Wat doet de eigen leiding tijdens de RSW?
Eigen leiding is tijdens de RSW druk bezig met het goed laten verlopen van de wedstrijd. Je kunt ze tegenkomen als jury of misschien wel op een post tijdens de hike. Zo zorgen we er met zijn allen voor dat het een leuk en actief weekend wordt.

Aankomst en vertrek

- Aankomst
Alle deelnemers worden op vrijdagavond tussen half zeven en zeven uur in Mushroom Kingdom verwacht. De deelnemers kunnen door ouders en/of leiding gebracht worden, samen met het materiaal. Auto's mogen tot bij de ingang van het terrein komen maar mogen **niet** het terrein op. Ook niet om materiaal te lossen. De parkeerplaats bij Buitenzorg is een gedeelde parkeerplaats met beperkte parkeermogelijkheden. Om de doorstroming van ongeveer 100+ deelnemers, materiaal voor 15+ ploegen en 70+ stafleden in goede banen te leiden zijn er voor het parkeren een paar spel regels:
Parkeerplaats van Buitenzorg is alleen voor laden en lossen niet om de auto te parkeren. De auto kan geparkeerd worden bij Kasteel Groeneveld. Aan de grote weg langs het Scoutcentrum Buitenzorg (de Amsterdamsestraatweg) mogen absoluut geen auto's geparkeerd worden. Parkeerplaatsen op buitenzorg worden alleen gebruikt voor parkeerkaart houders. Deze worden toegewezen door de organisatie. Voor het vervoer op het terrein zijn karren beschikbaar. Aanhangers mogen – zolang ze met de hand geduwd kunnen worden – wel mee het terrein op maar moeten later weer op een door de organisatie aan te wijzen plaats gebracht worden. **Bij aankomst moeten de deelnemende eenheden worden ingeschreven en de kosten contant betalen in een gesloten envelop met jullie naam erop.** Wij zorgen voor een kwitantie.

De leiding moet op vrijdagavond bij het eerste juryberaad hun bijdrage in een gesloten envelop met naam betalen en inschrijven voor jurytaken.



- Vertrek
Zondagmiddag na de sluiting kunnen de deelnemers weer opgehaald worden. Voor de auto's gelden dan dezelfde regels als bij aankomst. Ouders die willen komen kijken moeten hun auto bij kasteel Groeneveld parkeren. Na de sluiting kunnen de auto's gehaald worden om de aanhangers en deelnemers op te halen.
[Bij de sluiting is iedereen welkom vanaf 15 uur in de kampvuurkuil!!](#)

Het programma

In dit hoofdstuk vind je informatie over het programma van de RSW. Eerst vertellen we kort wat er gaat gebeuren, daarna krijg je informatie over wat je moet meenemen en over welke kennis je moet beschikken om goed mee te kunnen doen.

- Vrijdagavond
Op vrijdagavond, tussen halfzeven en zeven uur komen de deelnemers aan in Mushroom Kingdom. Je wordt dan na inschrijving richting het juiste gebied gewezen. Daar ontmoet je de stafleden van jullie gebied in Mushroom Kingdom, die je de plaats aanwijst waar jullie je tent opzetten. Aan het begin van de avond openen we het weekend in correct uniform d.m.v het hissen van de vlag. Later op de avond doen



we met zijn allen een avondspel om jullie nieuwe gebiedsbewoners wat beter te leren kennen.

- Zaterdag overdag

We beginnen de dag in de kampvuurkuil waarna iedereen een keuken gaat bouwen. Zodra de keuken staat mag je gelijk starten met de hike. De hike is een tocht door Mushroom Kingdom die jullie met je eenheid moeten lopen. En tijdens de hike zul je diverse avonturen beleven en opdrachten moeten uitvoeren om Mushroom Kingdom beter te leren kennen en om te bewijzen dat jullie geschikt zijn op Princess Peach te bevrijden.

De technieken die dit jaar in de hike zitten ...



Als je deze technieken een beetje behoorlijk beheerst kan je de hele route goed lopen. In de hike zitten posten waarin misschien wat moeilijker technieken zitten. Als je deze niet beheerst krijg je minder punten maar je kunt de route wel goed uitlopen.

Let op: Iedere eenheid moet voor de hike een kompas en kaarthoekmeter meenemen. Daarnaast zijn een dagrugzak en waterfles ook handig om mee te nemen.

Extra benodigdheden voor de hike

- Zaterdagavond

Op zaterdagavond is er eerst nog een spannend spel en daarna een gezellig themafeest in de vorm van een groot kampvuur.

- Zondag

Op zondag is er tot slot een groot postenspel (skill drive) waarin jullie nog eens kunnen bewijzen wat je waard bent. Hierin wordt een beroep gedaan op jullie scoutingvaardigheden en ook jullie creativiteit en kunnen jullie nog één keer kunnen laten zien dat jullie geweldige nieuwe bewoners van Mushroom Kingdom zijn. Aan het begin van de middag breken we alles weer af en volgt de prijsuitreiking aan de groep die het de meeste punten heeft verzameld en de afsluiting van het weekend in de kampvuurkuil.

Motivatie punten

Nieuw dit jaar is dat elke deelnemende ploeg aan het begin van het weekend een aantal motivatiepunten krijgt. Door je het hele weekend goed in te zetten en gezellig mee te doen kun je deze behouden. Wanneer je met je ploeg je niet aan de gemaakte afspraken houdt kun je punten verliezen

Het thema

Het is de gewoonte op de RSW en op de LSW om alle onderdelen aan te passen op een thema. Het thema voor dit jaar is

Mario World.



Voor de lol kom je het hele weekend dit thema tegen in de activiteiten. Ook van jullie verwachten we het een en ander.

- Thema presentatie
Om te beginnen wordt er van jullie verwacht dat jullie een themapresentatie houden. Dit jaar wordt de themapresentatie op een post tijdens de Skilldrive op zondagochtend gedaan. We gaan dit jaar ook nog niet veel verklappen over wat je moet doen. De presentatie mag je zelf verzinnen maar de precieze bedoeling, de voorwaarden, de spullen die je wel en niet mag gebruiken krijg je van de RSW-organisatie op de vrijdag bij aankomst op het kampterrein.
- Aankleding
Daarnaast zijn er extra punten te verdienen als je ook je eigen kampplaats en avondmaaltijd aanpast aan het thema. Je kunt dus al voor de wedstrijden beginnen met themavoorbereidingen om in de stemming te komen en te werken aan een verrassing voor de jury. Je kampplaats is dit jaar een woning van Mario of Luigi.



- Themakleding
We hebben een subkamp voor Mario's en een subkamp voor Luigi's. Na inschrijving hoor je in welk subkamp je terecht gaat komen. Het is dan vervolgens de bedoeling dat je gehele ploeg eruit ziet als Mario of Luigi.
- Joker
Let op! Iedere groep die meedoet moet een joker maken. En ook dit jaar hebben we er weer voor gekozen om jullie dit ook tijdens het weekend te laten doen. Wat het precies wordt hoor je pas op het weekend zelf, maar jullie moeten er wel zelf het knutselmateriaal voor meebrengen. Er moet iets van stof worden versierd, dus denk bijvoorbeeld aan:
 - stiften
 - verf

Maak er wel iets moois van want ook hiervoor zijn punten te verdienen!

Kamperen

Iedere eenheid moet zelf voor de kampeeruitrusting zorgen. Dat wil zeggen dat zij zelf een tent bij zich hebben die compleet en waterdicht is en dat zij die tent ook zelf kunnen opzetten. Daarnaast moeten de eenheden een keuken pionieren. Pionierhout is op het terrein aanwezig, touw moeten de eenheden zelf bij zich hebben. Iedere eenheid krijgt 10 palen voor het bouwen van de keuken, voor een tafelblad moeten zij zelf zorgen. Elke paal die je extra gebruikt kan minpunten opleveren. Natuurlijk horen kookstellen, voldoende gas, pannen, afwasspullen, een tenthamer en een keukenzeil. Ook tot de vaste uitrusting.



Let op; Het is niet toegestaan om materiaal van andere deelnemende eenheden te lenen!! Ook groepen die meerdere patrouilles leveren moeten voor ieder van hen een complete uitrusting verzorgen, er mag niet onderling uitgewisseld of geleend worden.

Op buitenzorg gelden de gewone kampregels, laat het bos heel, 's nachts is het zeker rustig maar ook overdag zijn blèrende radio's niet toegestaan. GSM's, radio's en dergelijke zijn gedurende de RSW **niet** toegestaan, en als je er toch een bij je hebt wordt die in bewaring genomen gedurende het weekend door de leiding.

- Veiligheid
Zorg zelf voor voldoende veiligheid. Controleer vooraf kooktoestellen en drukverdelers, zorg voor slangklemmen e.d. Voor de keukens in gebruik genomen worden zal de jury controleren op veiligheid en zo nodig verstevigen. Dit kan ten koste gaan van de te behalen punten maar de veiligheid gaat boven winnen.
Zorg er dus voor dat je keuken stevig staat!!



Let op: In het kader van de ARBO-wet wijzen wij erop dat de eigen leiding verantwoordelijk is voor het meegeven van veilig en deugdelijk materiaal. Onveilig materiaal zal worden ingenomen door de dorpsoudsten. Tijdens de RSW hanteren wij voor het materiaal de volgende regels:

- gaslangen niet ouder dan 3 jaar
- drukmeters niet ouder dan 5 jaar

Als er deelnemers zijn die op bepaalde gebieden beperkingen hebben en/of medicijnen moeten gebruiken, geef dit dan duidelijk aan op het inschrijfformulier. De subkampleiding worden hier ook graag van op de hoogte gesteld. Vraag daarom de betreffende deelnemer dit aan het begin van de RSW te melden aan de subkampleiding.

Uniform

Tijdens de RSW meer hechten we veel waarde aan het uniform. Onder het uniform verstaan we: bloes, groepsdas en hoofddeksel (als deze bij je groep gebruikelijk is). Er zijn 3 momenten dat het uniform verplicht is en themakleding niet toegestaan: opening, hike en de sluiting. Voor de rest van het weekend loop je in themakleding en als je dit niet hebt, dan loop je in uniform. Met andere woorden: het is niet toegestaan om in gewone kleren te lopen!

Eten/drinken en koken

Iedere eenheid moet op zaterdag zelf een avondmaaltijd koken. De maaltijd moet bestaan uit zoveel mogelijk verse ingrediënten en een hoofdgerecht in combinatie met een voor- **of** nagerecht. Het hoofdgerecht bestaat uit groente, aardappels/rijst/pasta en vlees of een vegetarisch alternatief. De maaltijd zal ter plaatse gekookt worden op een kooktoestel – dus niet op een houtvuur. De

ingrediënten voor de maaltijd moeten tijdens de RSW al aanwezig te zijn.



Houdt er rekening mee dat de maaltijden niet in het kampgeld meegerekend zijn en niet verstrekt worden door de organisatie om een goede vergelijking tussen de deelnemende eenheden te kunnen maken mogen de kosten van de avondmaaltijd niet meer zijn dan €3,50 per persoon. De jury zal bij het beoordelen van de maaltijd vragen naar de bonnetjes van de boodschappen. [Zorg dus dat je de bonnetjes bij je hebt.](#)

Houd er rekening mee dat je voor de jurering een extra portie van jullie maaltijd moet maken en serveren, dus houd daar rekening mee bij de boodschappen en zorg voor een extra bord etc.

[Tip: Houdt bij het samenstellen van het voedsel rekening met de weersomstandigheden. Dus bij warm weer zorg voor voldoende koeling met behulp van bijv. een koelbox of neem ingrediënten ingevroren mee zodat ze langer koel blijven.](#)



Ook voor de 4 broodmaaltijden moet je zelf zorgen. Lunch en ontbijt worden niet beoordeeld en vallen buiten de € 3,50 per persoon. Maar je moet dus wel zelf de boodschappen hiervoor meenemen. Tijdens het programma wordt voor drinken gezorgd, maar voor tussendoor en bij de maaltijden moet je zelf voor drinken zorgen.

Tot Slot

Als je alles doorgelezen hebt, lijkt het een heel verhaal met heel veel regels. Als je bedenkt dat we op de RSW met bijna 250 mensen zijn valt het wel mee. Het is belangrijk dat iedereen weet wat er van hem of haar verwacht wordt. Als iedereen zich aan de regels houdt is er daarnaast genoeg ruimte voor veel lol en spannende wedstrijden.

Zeker met af en toe een beetje geduld en een onverwoestbaar humeur. Wij hebben er heel veel zin in, als jullie dat ook hebben dan kan het weekend niet meer stuk!



**Ik zie jullie in
Mushroom Kingdom**